Laboratorio Linux/FOSS

Alberto Cammozzo anno accademico 2007-2008

Parte Terza

GNU/Linux 1

Parte del materiale di questo modulo è tratto dalle *slides* del Laboratorio di Sistemi Operativi di Renzo Davoli e Alberto Montresor all'Università di Bologna,

http://www.cs.unibo.it/~montreso/so/lucidi-lso.shtml rilasciate sotto Gnu Free documentation License (GNU FDL)

Copyright © 2008 Alberto Cammozzo

Permission is granted to copy, distribute and/or modify this document under the terms of the GNU Free Documentation License, Version 1.2 or any later version published by the Free Software Foundation; with no Invariant Sections, no Front-Cover Texts, and no Back-Cover Texts.

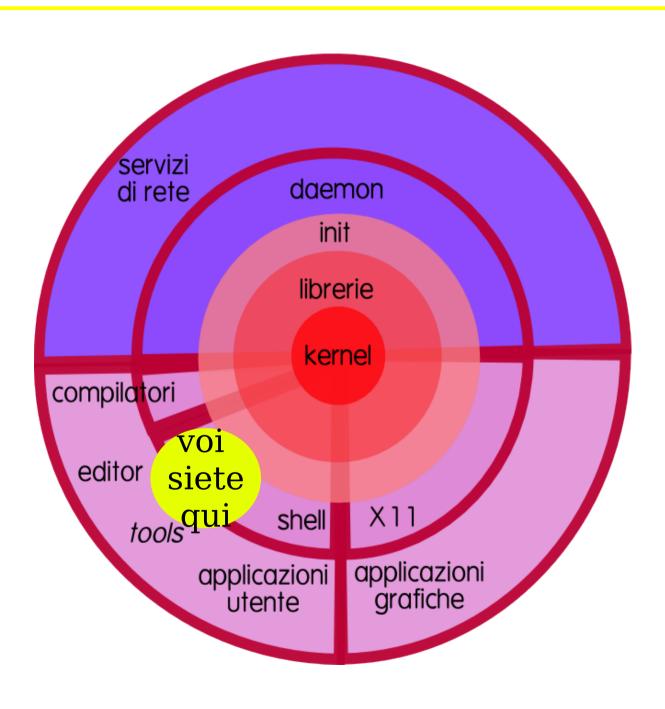
Copyright © 2001-2005 Alberto Montresor, Renzo Davoli

Permission is granted to copy, distribute and/or modify this document under the terms of the GNU Free Documentation License, Version 1.2 or any later version published by the Free Software Foundation; with no Invariant Sections, no Front-Cover Texts, and no Back-Cover Texts.

A copy of the license can be found at: http://www.gnu.org/licenses/fdl.html#TOC1

Indice

- la shell
- comandi relativi al filesystem, permessi
- comandi relativi ai processi
- editor, redirezione, pipe
- grep, sed e gli altri
- regular expressions
- shell scripting e applicazioni sui dati



La shell

- Una shelt
 - E' un programma che si frappone fra l'utente e il S.O.
 - Vi presenta il prompt per inserire comandi
 - E' programmabile: permette di definire script
 - programmi in formato testuale che raccolgono comandi
 - E' comunque un programma come tutti gli altri

Le shell

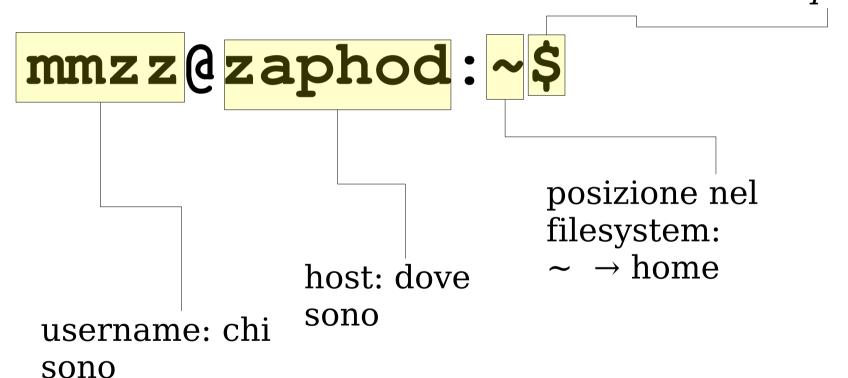
come spesso accade in Unix, c'è scelta:

- due "famiglie" di shell
 - bourne "\$"
 - C-shell ">"
- bash: bourne again shell
 - default in linux
- tcsh: alternativa

per cambiare shell:
man chsh

Il prompt bash

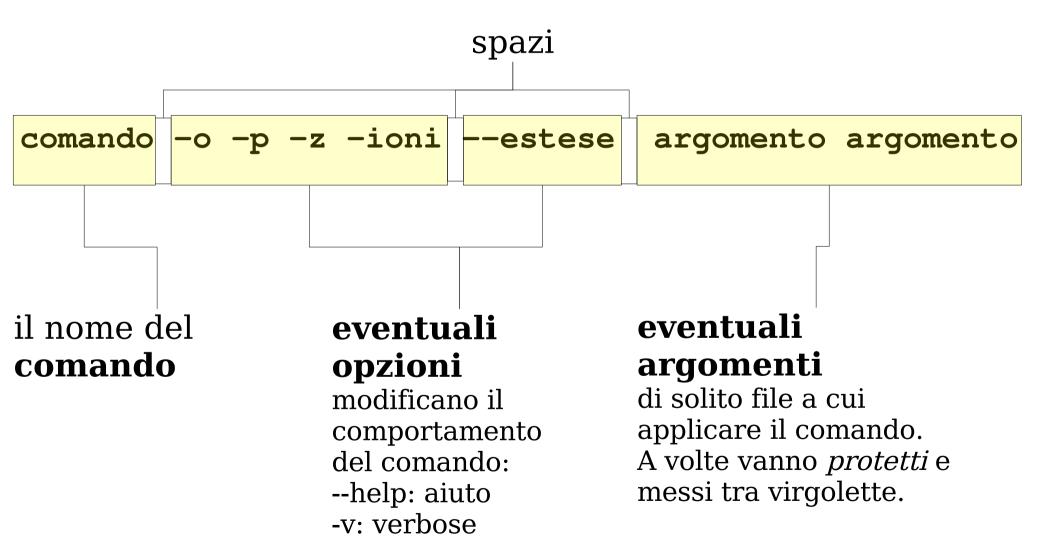
Il prompt "sono pronto!"



PS: può essere personalizzato.

man bash
/PROMPTING

Dare i comandi



RTFM

- man [capitolo] comando
- man -k comando
- capitoli del manuale (da man man):
 - 1 Executable programs or shell commands
 - 2 System calls (functions provided by the kernel)
 - 3 Library calls (functions within program libraries)
 - 4 Special files (usually found in /dev)
 - 5 File formats and conventions eg /etc/passwd
 - 6 Games
 - 7 Miscellaneous
 - 8 System administration commands (usually only for root)
 - 9 Kernel routines [Non standard]

Tasti di controllo nella shell

- S sospende la visualizzazione
- Q riattiva la visualizzazione
- C cancella un'operazione, interrompe un programma
- D end-of-line, fine input, fine sessione
- V tratta il carattere di controllo seguente come se fosse un carattere normale
- Z sospende l'esecuzione di un comando

BASH:

- ^A ^E: inizio e fine riga
- 'K 'Y: taglia e incolla
- TAB: completion completa il comando con gli argomenti

per personalizzare:

^ è il tasto CTRL

man bash / READLINE

processi

ps elenco dei processi
ps ux tutti i *miei* processi
ps faux tutti i processi *del*sistema

kill *segnale pid*: uccidi il processo

riassegnazione priorità:
nice segnale pid
renice segnale pid

^Z sospendi processo interattivo bg manda il processo sospeso in background fg manda il processo sospeso in interattivo (foreground) jobs elenco processi in background comando & manda il processo direttamente in bg

caratteri speciali

```
redirezione I/O
                   pipe
                wildcards
'comando'
                command substitution
                   esecuzione sequenziale
                esecuzione condizionale
. & &
                raggruppamento comandi
(...)
               esecuzione in background
                quoting
11 11
                commento
               espansione di variabile
$variabile
                carattere di escape
                "here documents"
<<
```

processi in background

Se un comando è seguito dal metacarattere 8:

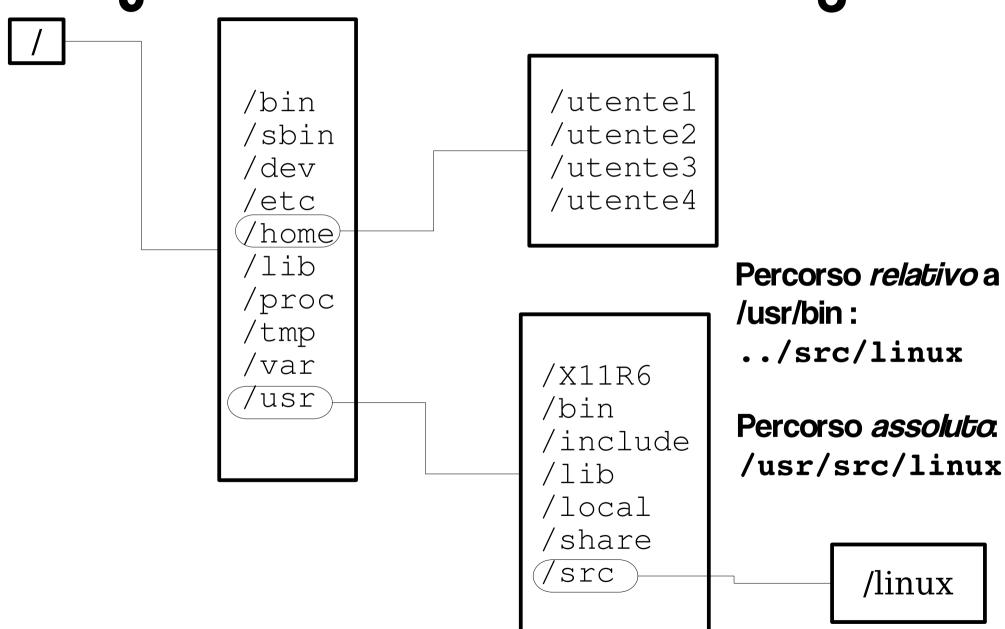
- Viene creata una subshell
- il comando viene eseguito in background, in concorrenza con la shell che state utilizzando
- non prende il controllo della tastiera
- utile per eseguire attività lunghe che non necessitano di input dall'utente

```
$ find . -name indirizzi -print &
$ find $HOME -name indirizzi -print &> results.txt &
```

file system

- II termine file system assume vari significati
 - è l'insieme dei file e delle directory che sono accessibili
 - è l'organizzazione logica utilizzata per gestire un insieme di file in memoria secondaria
 - anche: una singola unità di memoria secondaria
- I file system sono organizzati ad albero (quasi)
 - directory e sottodirectory costituiscono i nodi dell'albero
 - i *file* costituiscono le foglie
 - la directory root / costituisce la radice dell'albero

Gerarchia standard del file system



Gerarchia standard

/bin, /usr/bin Comandi base per utenti "comuni"

/sbin, /usr/sbin Comandi per la gestione del sistema, non destinati ad utenti comuni

dev Device file per accedere a periferiche o sistemi di memorizzazione

/etc File di configurazione del sistema

/home "Home directory" degli utenti: casa, \$HOME, ~

/lib, /usr/lib Librerie condivise dai programmi e utili per il loro funzionamento

/tmp Directory dei file temporanei

/var Dati variabili, code di stampa

/usr Contiene gran parte dei programmi esistenti nel sistema

/proc file system *virtuale* senza reale allocazione su disco. Viene utilizzato

per fornire informazioni di sistema relative in modo particolare al kernel.

navigare nel file system

```
Change working Directory ("go to"
cd directory
  directory)
                  Print Working Directory. Dove sono?
pwd
mkdir directory MaKe a directory
rmdir directory ReMove directory
ls directory LiSt directory content
        -a all files
       -1 long listing
       -g group information
```

Attributi

Per ottenere informazioni complete su un file:

```
$ 1s -1
...

drwxrwxr-x 2 mmzz mmzz 37 2003-03-08 14:21 bin
...
-rw-r--r-- 1 mmzz mmzz 1445315 2006-02-06 19:12 OS.sxi
```

Tipo e permessi del file

Il conteggio di link fisici

Lo username, groupname possessori del file

Dimensione in byte. Opzione -h: human readable

Data di ultima modifica

Nome del file

Owner-gruppo

- Ogni file è associato a
 - un utente proprietario del file
 - un gruppo (i.e., insieme di utenti) con speciali diritti sul file
- Come identificare utenti e gruppi:
 - user id (valore intero, Unix internals); username (stringa)
 - group id (valore intero, Unix internals); groupname (stringa)
- Come associare un utente ad un file:
 - quando create un file, viene associato al vostro user id
 - potete modificare il proprietario tramite chown userId nomefile

gruppi

Come ottenere la lista dei gruppi a cui appartenete
 groups elenca i gruppi a cui appartiene l'utente
 groups username ritorna i gruppi associati a username

- Come associare un gruppo ad un file
 - quando create un file, viene associato al vostro gruppo corrente
 - il vostro gruppo corrente iniziale è scelto dall'amministratore
 - potete cambiare il vostro gruppo corrente (aprendo una nuova shell) tramite newgrp groupname
 - Potete modificare il gruppo associato ad un file tramite il comando

```
chgrp groupname file file ...
```

Permessi

Ogni file è associato a 9 flag chiamati Permission

User			Group			Others		
R	W	X	R	W	X	R	W	X

Read

file: possibilità di leggere il contenuto

directory: leggere l'elenco dei file contenuti in una directory

Write

file: possibilità di modificare il contenuto

directory: possibilità di aggiungere, rimuovere, rinominare file

Execute

file: possibilità di eseguire il file (se ha senso)

directory: possibilità di fare cd nella directory o accedervi

Permessi dei file

Quando un <u>processo</u> è in esecuzione, possiede: Un user ID e group ID *reale* (usato per accounting) Un user *ID* e group *ID effettivo* (usato per accesso)

Quali permission vengono utilizzati sui <u>file</u>?
Se l'*user ID effettivo* del processo corrisponde a quello del possessore del file, si applicano le **User** permission

Altrimenti, se il *group ID effettivo* del processo corrisponde a quello del file, si applicano le **Group** permission

Altrimenti, si applicano le Others permission

setuid

- se il file ha il bit setuid attivo (rwsrwxrwx)
- e se è un file eseguibile
 - all'esecuzione il *processo* prenderà lo uid del proprietario del file
- analogamente per setgid (rwxrwsrwx)
 - all'esecuzione il *processo* prenderà lo uid del gruppo del file
- se usato male è un colossale pericolo di sicurezza
- utile in casi particolari

```
$ ls -l `which su`
-rwsr-xr-x 1 root root 23416 2005-05-18 08:33 /bin/su
```

cambiare i permessi

Relativo: chmod [ugo][+-][rwxX] file

Esempi:

```
chmod u+x script.sh
```

Aggiunge il diritto di esecuzione per il proprietario per il file script.sh

```
chmod -R ug+rwX src/*
```

Aggiunge il diritto di scrittura, lettura per il proprietario e il gruppo per i file e contenuti in src/, ricorsivamente. Inoltre aggiunge il diritto di esecuzione per le directory

```
chmod -R o-rwx $HOME
```

Toglie tutti i diritti a tutti gli utenti che non sono il proprietario e non appartengono al gruppo, ricorsivamente

Nota:

Consultate info chmod per maggiori dettagli

cambiare i permessi

Assoluto: chmod octal-number file(s)

User			Group			Others		
R	W	X	R	W	X	R	W	X
4	2	1	4	2	1	4	2	1

chmod 755 file

Assegna diritti di scrittura, lettura e esecuzione all'utente, diritti di lettura e esecuzione al gruppo e agli utenti chmod 644 file

Assegna diritti di scrittura, lettura all'utente, diritti di lettura al gruppo e agli altri

gestione dei file

```
rm
                                 df [options] [directory]
   ReMove (delete) files
                                     mostra lo spazio libero nei
cp
                                       dischi
    CoPy files
                                     $ df -Tm
mv
                                 du [options] [directory]
   MoVe (or rename) file
                                     $ du
ln
                                     $ du directory
   LiNk creation (symbolic or not)
                                     $ du -s directory
more, less
   scorri un file a pagine
                                     $ du -h directory
```

link

ln file hlink

- E' un hard-link
- Crea una entry nella directory corrente chiamata hlink con lo stesso inode number di file
- Il link number dell'inode di file viene incrementato di 1

ln -s file slink

- E' un link simbolico
- Crea un file speciale nella directory corrente chiamato slink che "punta" alla directory entry file
- II link number dell'inode di file non viene incrementato
- Se cancello file.
 - hard-link: il link number dell'inode viene decrementato
 - link simbolico: il link diviene "stale", ovvero punta ad un file non esistente

comandi

esterni
file eseguibile che
viene cercato,
caricato in memoria
ed eseguito

which comando

whereis comando

interni riconosciuti ed eseguiti dalla shell

source

alias

cd

exit

history

kill

jobs

redirezione

- Ogni processo è associato a tre "stream" o flussi
 - Standard output (stdout)
 - Standard input (stdin)
 - Standard error (stderr): errori
- Redirezione dell'I/O e pipe permettono:
 - "Slegare" questi stream dalle loro sorgenti/destinazioni abituali
 - "Legarli" ad altri sorgenti / destinazioni



redirezione

OUTPUT

Salva l'output di 1s in list.txt

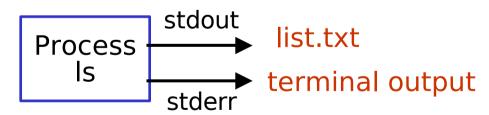
ls > list.txt

Aggiunge l'output di 1s a list.txt

ls >> list.txt

Redireziona stdout e stderr del comando rm al file /dev/null

rm file > & /dev/null



INPUT

Spedisce il contenuto di list.txt a

mail pippo@host.net < list.txt</pre>

cat, less, more

output a video

```
cat filename
cat > prova
   prima riga
   seconda riga
   ^D
cat < prova
cat file1 file2 file3 > fileN
  cat file4 >> fileN
less filename
more filename
reset
```

output paginato

ripristino video

grep

- estrae le *righe* che contengono determinate stringhe
- grep stringa file

grep prima prova grep riga prova

- grep pattern file egrep ri.a prova egrep r*a\$ prova
- grep -ivc

pattern

- . singolo carattere
- * stringa
- \$ fine riga
- inizio riga

cut



taglia determinate colonne dal file

per campi (opzione -f)

cut -f colonne -d delimitatore file
 cut -f1 -d\ prova

per colonne di caratteri (opzione -c)

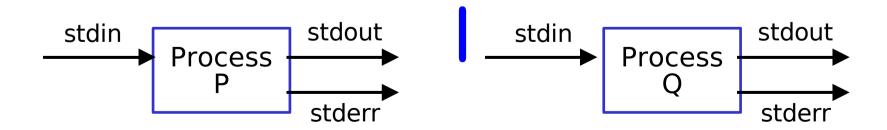
• **cut** -**c** #col1-#col2 file cut -c 2-3,6 prova

altri comandi utili

```
output stringhe
echo
                                  echo *
       conta righe, parole, lettere wc -1 prova
WC
sort ordinamento
                                  sort prova
uniq elimina righe doppie
       coda di un file
tail
                                tail -2 prova
head testa di un file
                                head -2 prova
tac cat rovescio
       genera sequenza di numeri seq 1 10
seq
split fa un file a pezzi
                                split -13 prova
```

pipe

- *Pipe*, ovvero tubo o catena di montaggio:
 - standard output di un processo come standard input di un altro processo
 - 1) \$ ls -l /etc > /tmp/conta
 - 2) \$ wc -1 /tmp/conta
 - \$ ls -l /etc | wc -l



tee



tee -ia file

- Copia il contenuto dello standard input sul file specificato e sullo standard output; -a esegue l'append
- il nome tee deriva dai "giunti a T" usati dagli idraulici

\$ who | tee who.capture | sort

processi

```
sleep 10 attende 10 secondi
sleep 10 & direttamente in background
sleep 10
^Z sospendi
bg metti in background
jobs elenca i lavori
fg %1 porta in foreground il primo job
nohup echo ciao && sleep 10 &
```

archivi

comprimere

```
gzip file gunzip file bzip2 file bunzip2 file
```

archiviare

```
tar cvf archivio file file dir ...
tar xvf archivio
tar zcvf file file tar zxvf archivio
tar jcvf file file tar jxvf archivio
```

• zcat, zless, zgrep, ...

navigazione e download

wget [-c] url file

scarica l'URL in un

curl url http

in *stdout* la pagina

lynx url w3m url

browser testuali

wildcards

Wild Card

- Il jolly: utilizzato per specificare file pattern
 - la stringa contenente wildcards viene sostituita con l'elenco dei file che soddisfano la condizione
 - Caratteri speciali:
 - * matching di qualsiasi stringa
 - ? matching di qualsiasi carattere singolo
 - [...] matching di qualsiasi carattere inserito nelle parentesi
 - Esempi:

```
echo *
echo ??
echo .??*
```

command substitution

- Il comando racchiuso fra apici rovesci viene eseguito, e il suo standard output viene sostituito al posto del comando
 - Esempi

```
echo Data odierna: 'date'
echo Utenti collegati: 'who | wc -1'
tar zcvf src-'date'.tgz src/
```

¹ Sulla tastiera italiana: alt-gr ' (apice

quoting

- per inibire wildcard / command substitution / variable substitution:
 - Single quotes ' inibiscono: wildcard, command substitution, variable substitution

```
echo 3 * 4 = 12
echo '3*4 = 12'
```

Double quotes " inibiscono wildcard e basta

```
echo " my name is $name - date is 'date' " echo ' my name is $name - date is 'date' '
```

sequenze

non condizionali:

```
date; pwd; 1s
```

condizionalit && e ||
 l viene utilizzato per eseguire due comandi in sequenza, solo se il primo ha un exit code = 1 (failure)

viene utilizzato per eseguire due comandi in sequenza, solo se il primo ha un exit code = 0 (success)

who | grep mmzz &> /dev/null && echo mmzz

```
wget -q
http://www.stat.unipd.it/~mmzz/Papers/inesistente.p
df | echo download fallito
```

raggruppamenti

- E' possibile raggruppare comandi racchiudendoi dentro delle parentesi
 - Vengono eseguiti in una subshell
 - Condividono gli stessi stdin, stdout e stderr

```
date ; 1s ; pwd > out.txt
(date ; 1s ; pwd) > out.txt
```

variabili

- locali: non ereditate da una shell alle subshell create da essa
 - · Utilizzate all'interno di uno script
- di ambiente (environment): ereditate da una shell alle subshell create da essa
 - Utilizzate per comunicazioni fra parent e child shell
- contengono dati di tipo stringa
- variabili di ambiente predefinite
 - \$HOME, \$PATH, \$MAIL, \$USER, \$SHELL, \$TERM, **CUC.**
 - Per visualizzare l'elenco completo, usate il comando env

uso delle variabili

- Per accedere al contenuto di una variabile:
 - \$name è la versione abbreviata di \${name} (a volte è necessario)
- Per assegnare un valore ad una variabile:
 - Sintassi diversa a seconda della shell
 - Nel caso di bash

```
nome=valore # problem with spaces
nome="valore" # no problem with spaces
```

- Variabili dichiarate in questo modo sono locali

uso delle variabili

Uso di variabili locali e d'ambiente:

```
local="produzione locale"
per_esportazione="made in ASID"
echo $local $per_esportazione
export $per_esportazione
bash
echo $local $per_esportazione
exit
echo $local $per_esportazione
```

cicli

```
for i in lista
do
    fai qualcosa con $i

done

for i in `seq -w 1 10`
do
    ping -c1 pc0$i &> /dev/null && echo pc0$i
done
```

condizioni e altri cicli

```
if [ "`comando 2>/dev/null`" != "" ]
then
           echo -n " done "
fi
if list; then list; [ elif list; then
list; ] ... [ else list; ] fi
while list; do list; done
until list; do list; done
e molti altri... man bash
```

shell script

 raggruppamento strutturato di comandi shell che forma un programma.

```
#!/bin/bash
# (c) Autore, mail@, Licenza
# scopo del programma, commenti
variabile=istanza
comandi ...
exit valore
```

editor, come uscirne vivi

- vi
 - senza salvare: ESC:q!
 - salvando: ESC: wq

- emacs
 - senza salvare: ^X^C
 - salvando: ^X^S ^X^C

editor: vi

```
command mode
                                 ESC
                                               edit mode
          inizio riga
          fine riga
          inserisci
          open nuova riga
0
          vai alla riga n, con G vai a fine file
n g
          rimpiazza 1 carattere
r
          rimpiazza continuato
R
         join congiunge riga con successiva
[n] dd cancella n righe
          cancella parola
dw
          cancella carattere
X
          incolla righe o parole cancellate
p
```

editor: emacs

```
• piu' che un editor un ambiente
ESC-- , ^-- : command mode
'q reset comando
^a inizio riga
^e fine riga
^d cancella carattere
^k taglia riga
'y incolla riga tagliata
's ricerca stringa in avanti 'r ricerca
  indietro
  undo
^SPAZIO set mark
^w taglia fino a mark
^h b descrive tutti i comandi
```