

Laboratorio GNU/Linux

Alberto Cammozzo

23 settembre 2005 rev.2

syllabus per un laboratorio di introduzione a GNU/Linux

Durata: 24h

Destinatari: 20 studenti della Facoltà di Scienze Statistiche

Requisiti:

- Conoscenza teorica di base sul calcolatore (CPU, memoria centrale, memoria di massa, programma).
- Familiarità di base col calcolatore (tastiera, mouse, floppy, principali periferiche, ...)
- conoscenza scolastica della lingua inglese

Obiettivo

1. Trasmettere le seguenti conoscenze:
Cos'è e come è composto un sistema operativo.
Cos'è il software FOSS (Free/Open Source Software) e cosa comporta, licenze, modelli associati al FOSS.
Concetti base su GNU/Linux: sua genesi, diffusione, cosa sono le distribuzioni.
2. Fornire le seguenti abilità a livello di utente, (non di amministratore di sistema):
Uso di GNU/Linux con un'interfaccia a linea comandi.
Comandi per la gestione di file, dei processi, mail; pipe.
Uso di un sistema GNU/Linux a con un'interfaccia grafica.
Introduzione sommaria ad alcuni dei principali programmi di produttività personale, database, grafica, matematica/statistica, con particolare riferimento alle attività didattiche tipiche del laboratorio ASID.
Come reperire autonomamente programmi e informazioni per usarli.

Metodo

Percorrere gli elementi di un Sistema Operativo prima (1) in teoria sottolineandone l'aspetto funzionale, poi (2) descrivendo i varie elementi che compongono una ideale "mappa" di un S.O. Ibero (GNU/Linux), poi (3) guidando gli studenti nell'esplorazione degli stessi elementi, senza perdere d'occhio la "mappa", e via via acquisendo le abilità evidenziate nell'obiettivo.

Programma sintetico:

I contenuti del corso sono articolati in quattro temi:

1. Introduzione al free/open source software (FOSS): il codice sorgente; GNU, Linux, Open Source; vari modelli; i repository, le distribuzioni.
2. La documentazione libera: come reperirla, come usarla, come produrla: *man page*, *info*; come cercare in rete; gli HOWTO; i wiki.
3. GNU Linux: viaggio attraverso un sistema libero: l'interfaccia X11, i Desktop environment; l'interfaccia shell e i comandi principali; le *pipe*; gli utenti, i permessi. Alcuni programmi: openoffice, LaTeX, navigazione Internet, mail, grafica, multimedia, installazione di programmi dai sorgenti.

Diagramma sintetico dei temi principali trattati. In rosa quelli irrinunciabili.

